

★ | ABONNÉS

Une borne d'arcade construite par la confrérie Geeks

Comment combiner l'amour des jeux vidéo avec l'idée que les jeunes doivent être moins dépendants de leurs écrans ? C'est le point de départ de la confrérie Geeks, une organisation de la MJ Carpe Diem.



Par Sudinfo

Publié le 12/01/2023 à 00:00



Cela s'avère être une réussite car de nombreux jeunes ont déjà trouvé le chemin des rencontres mensuelles.

« Avant, pour me faire sortir de ma chambre, il fallait vraiment faire beaucoup d'efforts ! », confie, honnêtement, Antoine Moity âgé de 35 ans et animateur au sein de la Maison des Jeunes, l'un des moteurs de la confrérie Geeks. Il a décidé, il y a quatre ans, de combiner ses deux passions.

« Le fait que les jeunes jouent aux jeux vidéo n'est pas nécessairement un problème, mais le fait qu'ils s'isolent complètement de la société en est un. Le concept de cette confrérie était donc d'organiser une réunion mensuelle avec des jeunes partageant les mêmes idées, où nous discutons de divers sujets. Les derniers jeux ou les dernières tendances en matière de technologie, tout est libre de discussions et d'échanges. Parfois, des invités viennent aussi donner un aperçu de leur mode de vie. Par exemple, nous avons eu un ancien joueur professionnel, qui a joué à des jeux vidéo en compétition au niveau international, qui a maintenant monté sa propre équipe. Il l'a présenté, a montré qu'il faut également un certain travail de rigueur derrière et a encouragé les jeunes à y participer ».

Un nouvel élan

Après un certain temps, la confrérie s'est essoufflée mais la motivation d'Antoine Moity n'a pas diminué. « Les jeunes trouvaient le temps un peu long et n'avaient plus vraiment de sujet de conversation. L'enseignement, surtout dans des matières comme la programmation, devient très vite ennuyeux. Par conséquent, l'intérêt de nos membres s'est effondré, et nous avons dû trouver une solution créative. Nous caressions depuis un certain temps l'idée de créer notre propre console de jeux. Une sorte de meuble d'arcade avec des jeux dont nous avons tous joué en étant petit. Le concept a dû entièrement être construit par eux, il a donc fallu chercher beaucoup de choses. De la soudure à la menuiserie et même à la programmation ! Tout cela faisait partie de la construction de la borne d'arcade et ces leçons ennuyeuses sont devenues beaucoup plus agréables. Lorsque la crise sanitaire a frappé de plein fouet et que les réunions ont été interdites, nos membres n'ont pas reculé. Grâce à des réunions en ligne, tout le monde a continué à travailler de manière intensive, ce qui a permis de mener à bien le projet ».

Avec l'année 2022 derrière nous et l'année 2023 qui nous attend, la confrérie Geeks continue son ascension. « Cette année, nous voulons utiliser pleinement notre meuble d'arcade, non seulement pour jouer, mais aussi pour susciter l'intérêt d'autres jeunes », conclut Antoine. « Nous voulons également organiser des réunions auxquelles les parents seront invités. De cette manière, ils découvrent une facette inconnue du monde dans lequel vivent leurs enfants et constatent également qu'il y a une bonne dose d'éducation dans tout cela. »

Stéphanie Rogeau



(/jeux).